Pravidla

Hráči představují dobrodruhy v časech Zlaté horečky. Snaží se vydražit ta nejlepší naleziště a doufají, že štěstěna bude na jejich straně a pomůže jim najít spoustu zlata!

Nejbohatší hráč na konci vítězí.



Příprava hry



1. Každý hráč začíná hru s 15 zlatými valouny. Hráči si mohou valouny v průběhu hry libovolně rozměňovat.

2. Pokud hrajete poprvé, vyřaďte všechny čtyři karty *Budov* , tj. karty *Banka*, *Pošta*, *Saloon* a *Stanice*.

   Ve hře dvou nebo tří hráčů odeberte 15 karet, aniž byste se na ně podívali. Ve dvou hráčích mezi odebranými kartami musí být *Mustang* a *Kořalka*.

   Pokud nehrajete variantu hry *Pokerový Expert*, vždy odeberte kartu *Stanice*.

3. Zamíchejte všechny karty kromě karet *Starostů*. Ty dejte stranou.

4. Umístěte zamíchané karty lícem dolů na hromádku uprostřed stolu. Tvoří dobírací balíček, ze kterého si hráči budou brát karty. Pět karet *Starostů* je zatím mimo hru.

5. Umístěte dvě „kládové" kostky, zbývající zlaté valouny a karty *Starostů* doprostřed stolu.

6. Teď může začít první kolo.



Starostové



1





5



„Kládové“ kostky!

4



Dražební zóna

2



Pro vaši 1. hru

2



Při hře 2 a 3 hráčů



6



Jak hrát?



Začínajícího hráče pro první kolo určete náhodně.
V následujících kolech je začínajícím hráčem vítěz dražby z předchozího kola.
Kola jsou rozdělena do následujících fází:

1. NABÍDKA KARET
2. DRAŽBA
3. VÝPLATA
4. VÝBĚR KARET
5. HLEDÁNÍ ZLATA!



1 - Nabídka karet

Z vrchu balíčku vezměte **o jednu kartu více, než je hráčů**. Umístěte je vedle sebe lícem nahoru doprostřed stolu. Vyložené karty půjdou v tomto kole do dražby.

Poznámka: V prvním kole musejí být všechny odkryté karty Naleziště. Pokud vyberete jiné karty, vyměňte je za první následující karty Nalezišť z balíčku a jiné karty zamíchejte zpět do balíčku.



Příklad přípravy dražby ve třech hráčích.

2 - Dražba

Začínající hráč začíná dražbu. Může nabídnout jeden nebo více valounů, nebo pasovat.

Poté musí každý hráč ve směru hodinových ručiček **buď nabídnout více než předchozí hráč, nebo pasovat**. Hráči nikdy nemohou nabízet více valounů, než mají. Hráči, kteří již jednou pasovali, se nemohou dále dražby zúčastnit.

Dražba pokračuje, dokud nezbude poslední hráč, který nepasoval. Ten se stává vítězem dražby.

Poznámka: Pokud všichni hráči hned pasují, stává se vítězem dražby začínající hráč.

3 - Výplata

PŘI HŘE 4 NEBO 5 HRÁČŮ: Vítěz dražby zaplatí celou nabízenou částku **hráči po své pravici**. Ten si polovinu valounů nechá (v případě potřeby zaokrouhlete nahoru) a zbytek pošle rovněž hráči po své pravici. Ten si opět nechá polovinu (zaokrouhlete nahoru) a zbytek pošle dalšímu hráči po své pravici. Tak se pokračuje, dokud nějaký z hráčů už nemá žádné valouny, které by poslal dál.

Vítěz dražby nemůže získat zpět část toho, co zaplatil, proto pokud by hráč po jeho levici obdržel v této fázi dva nebo více valounů, ponechá si je.

PŘI HŘE PRO 3 HRÁČE: Vítěz dražby zaplatí celou svoji nabídku **hráči po své pravici**. Ten si polovinu nechá (v případě potřeby zaokrouhlete nahoru) a zbytek pošle **dalšímu hráči po své pravici**. Ten si opět nechá polovinu obdržené částky (případně opět zaokrouhlené nahoru). Zbývající valouny se **vracejí zpět do banku.**

4 - Výběr karet

Podrobný popis karet najdete ve speciální sekci.

Vítěz dražby si **vybere** jednu z karet nabízených v dražbě a jednu další kartu **odhodí**. Pokud je vybraná karta Naleziště nebo Budova, hráč si ji vyloží lícem nahoru před sebe. Pokud je to Akční karta, daná akce se ihned provede. Poté je na řadě s výběrem karty **hráč po levici** od vítěze dražby. Kolo pokračuje, dokud si všichni hráči nevezmou kartu.

Výjimka: Hráč si někdy musí vzít Akční kartu, kterou nemůže použít. V takovém případě si ji hráč nechá před sebou a její efekt se provede až v momentě, kdy ji použít může.

3 - Výplata



Druhý Bruno
Druhý Bruno si nechá 7 valounů a pošle dalších 7 Jonatánovi.

Jonatán
Jonatán si nechá 4 valouny a 3 pošle Olivierovi.

Bruno – Vítěz dražby
Bruno zaplatí 14 valounů druhému Brunovi po své pravici.

Olivier
Olivier si nechá poslední 3 valouny.

4 - Výběr karet



Druhý Bruno
Druhý Bruno dostane poslední zbývající kartu.

Jonatán
Jonatán si vybírá kartu jako třetí.

Bruno – Vítěz dražby
Bruno si první vybere kartu a jednu další kartu zahodí.

Olivier
Po Brunově levici si Olivier vybírá kartu jako druhý.

Starostové

Všichni hráči musejí mít svoje karty Nalezišť a Budov před sebou lícem nahoru tak, aby je ostatní hráči mohli vidět.

První hráč, který má dvě Naleziště ve stejném městě (dvě karty Naleziště stejné barvy), se stává *Starostou* tohoto města a vezme si kartu *Starosty* s odpovídající barvou.

Od této chvíle, pokud si nějaký hráč vezme kartu Naleziště ve městě, ve kterém je jiný hráč *Starosta*, musí zaplatit tomuto *Starostovi* tolik zlatých valounů, kolik Nalezišť má tento *Starosta* v daném městě.

Výjimka: Toto pravidlo platí i pro Naleziště získané kartou *Jednoruký bandita*, ale ne pro Naleziště vyměněné pomocí karty *Soudce*.



V okamžiku, kdy nějaký hráč získá stejně nebo více Nalezišť, nežli má *Starosta* daného města (ať už koupí nebo pomocí Akční karty), stává se tento hráč novým *Starostou* tohoto města a vezme si od původního hráče odpovídající kartu *Starosty*. Pokud se hráč stane novým *Starostou* koupí Naleziště, musí stejně zaplatit starému *Starostovi* za tento nákup dříve, než se sám stane novým *Starostou*.

Výjimka: Pokud mají po použití Akční karty dva hráči stejný počet Nalezišť jako stávající *Starosta*, tak si stávající *Starosta* svoji kartu *Starosty* ponechá.

5 - Hledání zlata!



Vítěz dražby hodí dvěma kostkami, aby určil, ve kterých Nalezištích se našlo zlato.

Pokud je číslo vlevo nahoře na kartě Naleziště stejné jako součet obou kostek (1), hráč vlastnící toto Naleziště dostane počet zlatých valounů vyobrazený na kartě Naleziště (2).

Naleziště na Klon Dajku nejsou doly, ale místa podél řeky. Zlato je na nich nalezeno v případech, že je součet obou kostek sudý (2 4 6 8), lichý (3 5 7) nebo pokud obě kostky ukazují stejné číslo (=).

Poté následuje další kolo hry. Vítěz dražby se stává začínajícím hráčem.

DOŠLY MI PRACHY!

Pokud musí hráč zaplatit druhému hráči víc zlatých valounů, než má (například musí zaplatit *Starostovi* nebo musí zahodit valouny kvůli Akční kartě, jako je *Nájezd*), stačí zaplatit vším, co u sebe má. Hráč nemůže zbankrotovat nebo mít dluhy.

Konec hry



Hra končí, když v balíčku není dostatek karet k zahájení dalšího kola.

Každý hráč si spočítá body následujícím způsobem:

- počet zlatých valounů, které má u sebe
- počet zlatých valounů na kartách Nalezišť (včetně karet Klon Dajku)
- hodnota karet *Starostů*
- bonusy ze speciálních karet.

Hráč s nejvyšším součtem bodů se stává vítězem hry.

Příklad konce hry





Varianty

Pokerový expert

+ 10 bodů na konci hry za nejsilnější pokerovou ruku sestavenou z karet, které hráč vlastní.

Všechny karty (kromě karty *Zlato!*) mají za tímto účelem vpravo nahoře hodnotu a barvu.

V nepravděpodobném případě remízy jsou body rozděleny mezi hráče rovným dílem.



Pokerové ruce – připomenutí



Královská postupka: **Nejsilnější ruka v pokeru.** Posloupnost karet stejné barvy od 10 po eso.

Čistá postupka: Posloupnost pěti karet stejné barvy.

Čtyři karty (Poker): Čtyři karty stejné hodnoty.

Full house: Kombinace tří karet stejné hodnoty a dvou karet stejné hodnoty.

Flush (Barva): Pět karet stejné barvy.

Postupka: Posloupnost pěti karet, které následují po sobě, ale nejsou stejné barvy.

Tři karty: Tři karty stejné hodnoty.

Dva páry: Kombinace dvou párů karet.

Pár: Dvě karty stejné hodnoty. **Nejslabší ruka.**



Pravidla pro 2 hráče

Hrajte podle základních pravidel s těmito úpravami:

1 – Náhodně odeberte 15 karet včetně karet *Mustang* a *Kořalka*.

2 – V každém kole vyložte 3 karty lícem nahoru.

3 – Oba hráči pokračují v přihazování, dokud jeden z nich nepasuje.

4 – Hráč, který vyhraje dražbu, si vezme libovolnou kartu z nabídky.
Pak umístí valouny, kterými zaplatil, na místo karty, kterou si právě vzal.
Nakonec odebere z nabídky jednu ze dvou zbývajících karet.

5 – Hráč, který prohrál dražbu, si může buď:
- vzít poslední zbývající kartu,
- nebo získat polovinu zaplacených valounů (zaokrouhlených nahoru).

Jakmile si vybere jednu z možností, jsou zbývající valouny odhozeny.



Autoři hry: BRUNO CATHALA a BRUNO FAIDUTTI
Ilustrace: JONATHAN AUCOMTE
Logo: OLIVIER DEROUETTEAU

Sledujte nás na sociálních sítích!
LorisGames
LorisGames_czsk



S jakýmikoliv dotazy se, prosím, obracejte na:
hry@lorisgames.cz





Copyright © Lumberjack Studios 2020
všechna práva vyhrazena



Akční karty - detaily

Pomůcka hráče



Akční karty se symbolem „**Podkovy**“ si hráč nechává u sebe, aby je jednorázově použil v průběhu hry.



All In

Ponechte si tuto kartu a odhoďte ji, až si budete chtít nechat všechny valouny, které vám byly vyplaceny ve fázi Výplaty, aniž byste cokoliv posílali hráči po pravici.

Pokud si při hře dvou hráčů zvolíte ponechání peněz, nechejte si je všechny!



Kořalka

Ponechte si tuto kartu a odhoďte ji po vyhodnocení Dražby, když budete chtít obrátit směr vyplácení a zároveň i směr výběru karet.

Při hře dvou hráčů tuto kartu na začátku odeberte ze hry.



Mustang

Ponechte si tuto kartu a odhoďte ji, pokud chcete být druhý na řadě při výběru karet, ať už sedíte u stolu na jakékoliv pozici.

Při hře dvou hráčů tuto kartu na začátku odeberte ze hry.



Bulvár

Ponechte si tuto kartu a odhoďte ji v průběhu hry ihned poté, co jsou odkryty karty pro dražbu. Všechny odkryté karty se odhodí a vyloží se místo nich karty nové.



Akční karty se symbolem „**Pistole**“ mají okamžitý účinek a po něm jsou odstraněny ze hry.



Soudce

Vyměňte si jedno z vašich Nalezišť s protivníkovým.



Nájezd

Vyberte si jedno město. Každý protivník musí **buď** odhodit jeden valoun za každé Naleziště v tomto městě, **nebo** zničit jedno ze svých Nalezišť v tomto městě.



Dynamit

Zničte protivníkovo Naleziště nebo Budovu. Potom si hoďte oběma kostkami. Pokud jste hodili 5 nebo méně, šerif vás přistihl při činu. **Musíte** zaplatit náhradu ve výši hodu kostek tomu protivníkovi, jehož Naleziště nebo Budovu jste zničili.



Přepadení

Vyberte si hráče a zvolte číslo mezi 2 a 8, což bude částka, o kterou se jej pokusíte okrást. Hoďte oběma kostkami. Jestliže hodíte dohromady alespoň tolik, kolik jste si určili, seberte určenému hráči odpovídající počet valounů. Pokud hodíte méně, karta nemá žádný efekt.



Jednoruký bandita – Výherní automat

Odhoďte jeden až tři valouny, abyste si dobrali stejný počet karet. Vyberte si jednu z těchto karet, ihned ji zahrajte a ostatní vyřaďte ze hry.



Akční karty se symbolem **„Lasa“** jsou natrvalo součástí vybraného Nalezitě a jejich efekt trvá, dokud jsou součástí hry. *V případě výměny Nalezitě kartou Soudce se přesouvají spolu s Nalezitěm. V případě zničení Nalezitě kartou Nájezd nebo Dynamit jsou zničeny spolu s Nalezitěm.*



Zlato!

Umístěte tuto kartu vedle jednoho z vašich Nalezišť. Odteď je na něm nalezeno zlato i v případě, že na kostkách padne čtyřka.



Důlní vozík

Umístěte tuto kartu pod kartu jednoho z vašich Nalezišť tak, aby byly valouny viditelné. Odteď je výnosnost tohoto Nalezitě o dva vyšší.



Nalezitě s tímto symbolem se řídí zvláštními pravidly:



Důl duchů

Důl duchů je Nalezitě, které však nepatří do žádného města. Pokud je v Dole duchů nalezeno zlato, tak jej poté, co z něj získáte valouny, dejte jinému hráči podle své volby.



Ztracený důl

Ztracený důl je Nalezitě, které se stane součástí města podle vaší volby. Ve městě ale už musíte mít alespoň jedno Nalezitě. Pokud dosud nemáte Nalezitě v žádném městě, Ztracený důl se stane součástí toho města, ve kterém své první Nalezitě získáte. Ztracený důl se počítá pro účely zjištění, kdo bude Starostou města. Při jeho získání ale neplatíte Starostovi tohoto města.



Podle druhu Naleziště, pokud je součet kostek 2 nebo 8, důl exploduje. Odstraňte jej ze hry.



Karty *Budov* (se symbolem „**budovy**“) umístěte stejně jako Naleziště lícem nahoru před sebe. Jejich účinky jsou trvalé.



Stanice

Na konci hry se Stanice počítá jako *žolík*, tj. jako libovolná karta pro účely sestavování pokerové ruky. Přidejte tuto kartu do hry pouze v případě, že hrajete variantu *Pokerový expert*, kterou ale vřele doporučujeme.



Saloon

Pokaždé, když nějaký hráč získá 6 nebo více valounů (*ať už při získávání zlata z Nalezišť, při Dražbě, nebo po vyhodnocení efektu karet jako Přepadení*), bude tento hráč utrácet ve vašem Saloonu a zaplatí vám za to 1 valoun.



Pošta

Pokud vyhrajete dražbu a musíte hodit oběma kostkami, můžete místo toho hodit jenom jednou kostkou a poté na druhé kostce určit její výsledek.



Banka

Když získáte kartu Banky, a poté pokaždé, pokud je součet obou hozených kostek 3, můžete na kartu Banky vložit násobek 3 valounů. Tyto valouny už nikdy nebudete moci použít. Na konci hry získáte všechny valouny zpátky a k tomu navíc 1 valoun za každé 3 valouny do Banky vložené. Pokud je Banka vyhozena do vzduchu, dostanete svoje valouny zpátky, ale nezískáte žádné valouny navíc.